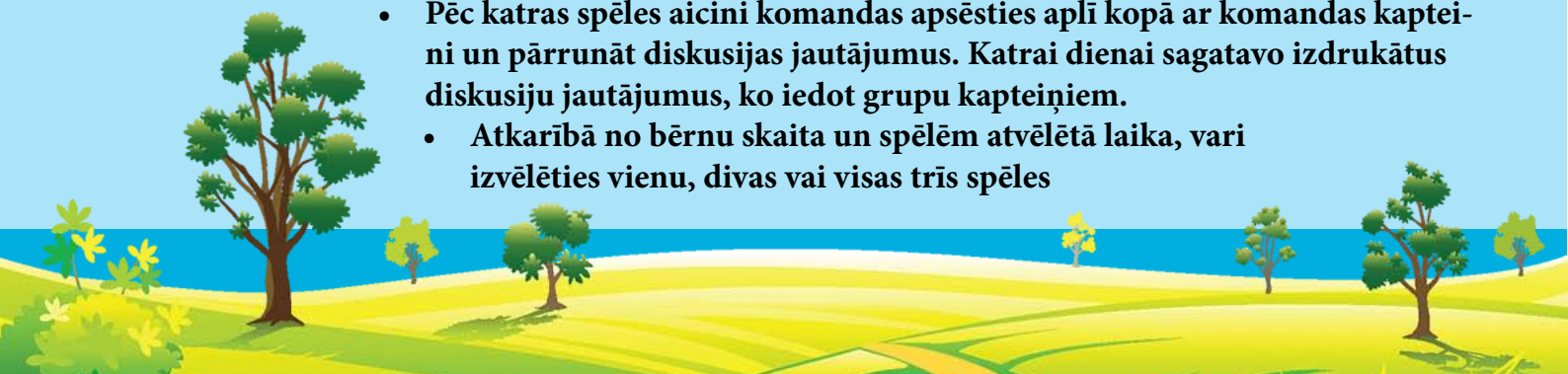




Spēles LUSTĪGĀ PĻAVA

Ieteikumi “Lustīgās pļavas” spēļu vadītājam:

- Lūdz par VBS, par bērniem, kuri to apmeklēs, par viņu vecākiem, par VBS kalpotāju komandu.
- Laicīgi sāk gādāt spēlēm nepieciešamos materiālus.
- Iemācies spēles noteikumus, lai nepilnās 30 sekundēs vari tos bērniem paskaidrot
- Esi laipns un viesmīlīgs, sagaidot bērnus. Smaidi!
- Radi pozitīvu atmosfēru – ļauj fonā skanēt tematiskai mūzikai.
- Izvēlies kādu priekšmetu uzmanības piesaistīšanai – svilpi, trejdexni vai kādu citu instrumentu.
- Iedrošini un atbalsti bērnus, radi tādu noskaņu, ka spēles ir pa spēkam katram!
- “Lustīgās pļavas” spēļu mērķis ir palīdzēt bērnam pieaugt ticībā un veidot pozitīvas attiecības. Tavs uzdevums ir aicināt bērnus sadarboties vienam ar otru nevis sacensties, tāpēc neuzsver un neizcel uzvarētājkomandas! Paslavē bērnus par sadarbību, laipnību, godīgumu!
 - Ievēro bērnu individuālo progresu nevis salīdzini vienu ar otru!
 - Pēc katras spēles aicini komandas apsēsties aplī kopā ar komandas kapteini un pārrunāt diskusijas jautājumus. Katrai dienai sagatavo izdrukātus diskusiju jautājumus, ko iedot grupu kapteiņiem.
 - Atkarībā no bērnu skaita un spēlēm atvēlētā laika, vari izvēlēties vienu, divas vai visas trīs spēles





PASLĒPTIE DĀRGUMI

NEPIECIEŠAMIE MATERIĀLI:

- Katrai komandai atšķirīgas krāsas maisiņš vai kastīte ar saldumiem.

SAGATAVOŠANĀS:

Katrai komandai saldumus saber atšķirīgas krāsas kastītē vai maisiņā. Sagaidi bērnus kādā citā telpā vai pie ieejas “Lustīgajā pļavā.”

SPĒLES GAITA:

1. Katras komandas kapteinim iedod savas krāsas maisiņu. Pastāsti, ka tas jānoslēpj “Lustīgajā pļavā”, un bērni dosies to meklēt.
2. Kamēr komandu kapteiņi slēpj maisiņu, apvaicājies, kā bērniem klājas? Ko viņi piedzīvojuši iepriekšējās stacijās? Kādu Bībeles patiesību šodien mācījušies?
3. Kad maisiņi paslēpti, kapteiņi aicina bērnus iekšā un lūdz atrast paslēptos gardumus. Ja bērni tuvojas paslēptajiem gardumiem, kapteinis saka “silts”, ja attālinās, tad “auksts”.
4. Kad gardumi atrasti, komandas apsēžas aplī, cienājas ar gardumiem un pārrunā diskusijas jautājumus.

JAUTĀJUMI PĀRRUNĀM:

- Vai atrast paslēpto mantu bija viegli vai grūti? Kāpēc?
- Par ko tu domāji, kad tev tika doti norādījumi? (Vai uzticējies vadītājam?)
- Es devu tev norādījumus izmantojot tikai divus vārdus. Kādos veidos es tevi vēl varēju aizvest līdz saldumiem un parādīt pareizo ceļu?
- Kādos veidos mūs vada Jēzus? (Lasot Bibliu, lūdzot, sūtot citus cilvēkus palīgā) Vai esi to piedzīvojis?

STAFETE “CEĻŠ”

NEPIECIEŠAMIE MATERIĀLI:

- Virve
- Peldpleznas vai lieli gumijas zābaki
- Zils audums vai papīrs
- Krēsli, kas apklāti ar tumšu audumu

SAGATAVOŠANĀS:

Sagatavo stafeti –

- zemes novieto virvi (vismaz 1 metru garu),
- virves galā novieto zilu audumu vai papīru (vismaz metru garu) un peldpleznas vai gumijas zābakus,
- izveido “alu” no krēsliem un tumša auduma (alai jābūt pieteikami lielai, lai dažāda vecuma bērni var izlīst cauri),
- pēc “alas” noklāj uz tumšu papīru vai audumu, kas būs bedre.

SPĒLES GAITA:

1. Iepazīstini bērnus ar stafetes gaitu:

Jēzus ir sacījis – Es esmu ceļš. Ceļi ir dažādi un šodien jums ir sagatavota brīnišķīgā piedzīvojumu ceļa stafete. Jums pa vienam būs jādodas ceļā – sākumā jāiet pa šauru, šauru taciņu, nedrīkstēs nokāpt no virves (parādi bērniem kā iet pa virvi, kas nolikta uz zemes), tad būsiet nonākuši pie diķa, to varēsiet “pārpeldēt”, uzvelkot peldpleznas (nodemonstrē, kā uzvilkt pleznas un noiet nākamo posmu), tad novelciet pleznas un dodieties cauri tumšajai alai (izrāpo cauri krēslu apakšai), būsiet nonākuši pie lielās bedres, tai jāpārlec pāri un jādodas atpakaļ veicot tos pašus stafetes uzdevumus. Pēc tam ceļā dodas nākamais dalībnieks. Spēlē uzvar tā komanda, kura pirmā veikusi uzdevumu.

2. Dod starta signālu! Stafete var sākties!

JAUTĀJUMI PĀRRUNĀM:

- Kā jūsu komandai veicās ar uzdevumu izpildi?
- Kāds ir skaistākais un kāds ir grūtākais ceļš, pa kuru savā dzīvē esi gājis?
- Kāpēc, tavuprāt, Jēzus teica, ka Viņš ir Ceļš?

Uzticēšanās stafete

NEPIECIEŠAMIE MATERIĀLI:

- Acu apsējs
- Vienreizējie šķīvīši (tik daudz krāsās, cik būs komandas)

SAGATAVOŠANĀS:

Telpas vienā galā novieto dažādas krāsas šķīvīšus atstatus vienu no otra (no katras krāsas jābūt tik šķīvīšiem, cik ir komandas dalībnieku). Novelc starta līniju telpas otrā galā.

SPĒLES GAITA:

Saki bērniem- šodien jūs dzirdējāt (dzirdēsiet) stāstu par kādu neredzīgu vīru. Neredzīgam būt ir ļoti grūti un bieži nākas lūgt apkārtējo palīdzību, šajā spēlē uz brīdi varēsiet piedzīvot, cik grūti ir veikt vienkāršu uzdevumu, neko neredzot.

1. Sadali bērnus komandās.

2. Pirmajam bērnam katrā komandā aizsien acis, otrs bērns kā pavadonis seko pirmajam un dod norādes, kurp doties. Uzdevums ir paņemt savas komandas krāsas šķīvīti un atgriezties pie komandas.

3. Kad pirmais spēlētājs uzdevumu ir paveicis, aizsien acis otram spēlētājam un trešais kļūst par pavadoni.
4. Spēlē tik ilgi, līdz visi spēlētāji izpildījuši uzdevumu. Uzvar ātrākā komanda. Uzsver bērniem arī godīgas spēles nozīmi!

JAUTĀJUMI PĀRRUNĀM:

- Kā Tu juties ar aizsietām acīm?
- Kā bija būt par pavadoni spēlētājam ar aizsietām acīm?

AKLĀS VISTIŅAS

Kā alternatīvu spēli “Uzticēšanās stafetei” var spēlēt arī “Aklās vistiņas”. Vienam no spēlētājiem tiek aizsietas acis un viņam jānoķer kāds no spēlētājiem. Noķertais spēlētājs kļūst par “aklo vistiņu”.



ZIVJU MAKŠĶERĒŠANA

NEPIECIEŠAMIE MATERIĀLI:

- Makšķere - no koka zara izveido makšķerkātu, pie makšķerkāta piesien stingru diegu un diega galā piesien vai pielīmē magnētu. Būs nepieciešamas tik makšķeres, cik komandas vienlaicīgi spēlēs spēli.
- Zivis – izgriez no papīra vai stingra auduma dažāda izmēra zivis, kurām mutes vietā piespraud kancelejas saspraudī. (Zivis vajag vismaz tik daudz, cik dalībnieku vienlaicīgi spēlēs spēli)
- Zivju dīķis – zils audums vai papīrs, uz kura novietot zivis
- Spainīši, kurā katrai komandai likt noķertās zivis.



SAGATAVOŠANĀS:

Vienā telpas galā novieto zivju dīķi un makšķeres, otrā galā novelc starta līniju, aiz kuras stāvēs komandas.

SPĒLES GAITA:

Pajautā bērniem, vai viņi zina, kāda bija vairāku Jēzus mācekļu profesija, pirms viņi kļuva par mācekļiem. Vairāki no mācekļiem bija zvejnieki. Šodien jums arī būs iespēja pamēģināt noķert zivi. Paskaidro noteikumus un spēles gaitu:

1. Bērnu uzdevums ir pa vienam pēc kārtas aizskriet līdz dīķim un izmakšķerēt vienu zivi, ielikt to savas komandas spainī un skriet atpakaļ pie komandas.
2. Uzvarēs tā komanda, kura pirmā veikusi uzdevumu.

JAUTĀJUMI PĀRRUNĀM:

- Cik grūti vai viegli bija veikt spēles uzdevumu?
- Vai esi kādreiz makšķerējis īstas zivis?

KUČIŠU STAFETE

NEPIECIEŠAMIE MATERIĀLI:

- Katrai komandai viena laiviņa, ko pagatavo no virtuves švammītes, salmiņa vai koka iesmiņa un stingra papīra buras.
- Liela plastmasas kaste, bļoda vai bērnu vanniņa ar ūdeni, katrai komandai.



SAGATAVOŠANĀS:

Vienā telpas galā novieto lielo trauku ar ūdeni katrai komandai un ieliec laiviņu trauka vienā galā. Novelc starta līniju otrā telpas galā.

SPĒLES GAITA:

1. Aicini komandas nostāties aiz starta līnijas.
2. Pastāsti, ka spēles uzdevums būs skriet pa pāriem līdz laiviņai un aizpūst laiviņu uz trauka otru galu.
3. Kad uzdevums paveikts, spēlētājiem jāatgriežas pie komandas un uzdevumu jādodas pildīt nākamajiem diviem spēlētājiem. Uzvar ātrākā komanda.

JAUTĀJUMI PĀRRUNĀM:

- Kā veicās ar uzdevuma izpildi?
- Buru laivai ir nepieciešams atbilstošs vējš, lai tiktu uz priekšu, kas ir nepieciešams mums, lai mēs savā ticībā "virzītos" uz priekšu (kas mums var palīdzēt iepazīt Dievu, ticēt Viņam, uzticēties)?

LAIVĀ ŠŪCE

NEPIECIEŠAMIE MATERIĀLI:

- Švammīte
- Bļodas ar ūdeni
- Tukši trauki (tik cik komandas).

SAGATAVOŠANĀS:

Piepildi bļodas ar ūdeni, blakus novieto švammītes, otrā telpas galā noliec tukšos traukus.

SPĒLES GAITA:

1. Pastāsti spēlētājiem, ka zvejnieki pārvietojas ar laivām vai kuģiem.
2. Aicini bērnus iztēloties, ka visi atrodas zvejnieku laivā un tajā ir izveidojies caurums, laivā lēnām smeļas ūdens, tāpēc viņu uzdevums ir to izsmelt ar švammes palīdzību.
3. Katra komanda nostājas rindā viens līdzās otram. Vienā komandas galā stāv bļoda ar ūdeni un švammi, otrā galā tukšais trauks.
4. Pirmā spēlētāja uzdevums ir saslapināt švammi ūdens bļodā un padot nākamajam, tā švamme ceļo pie visiem komandas spēlētājiem (uzdevums jāveic uzmanīgi, lai švamme saglabātu pēc iespējas vairāk ūdeni), pēdējais spēlētājs izspiež ūdeni no švammes un padod pirmajam spēlētājam.
5. Spēli spēlē tik ilgi, līdz ūdens izsmelts. Uzvar tā komanda, kura visātrāk izsmēlusi ūdeni no "laivas".

JAUTĀJUMI PĀRRUNĀM:

- Kā veicās ar uzdevuma izpildi?
- Šūce laivā ir grūtības, ar kurām var saskarties zvejnieki, bet katru cilvēku dzīvē reiz var piemēklēt grūtības. Kas ir tās grūtības, kas traucē cilvēkiem ticēt Dievam?



VEIKLIE MAIZNIEKI

NEPIECIEŠAMIE MATERIĀLI:

- 3 priekšauti, pavāru cepures,
- maizes gatavošanas sastāvdaļas – milti, cukurs, sāls, eļļa, ūdens, sēkliņas u.c.,
- produkti, kurus neizmanto maizes gatavošanā – piemēram, gurķi, konfektes, kafija u.c.,
- 3 kastes un 3 bļodas, kurās produktus salikt, svilpe.

SAGATAVOŠANĀS:

Vienā telpas galā novelc starta līniju un tai blakus novieto vienu bļodu, pavāru cepuri un priekšautu katrai komandai. Telpas otrā galā novieto kastes ar produktiem.

SPĒLES GAITA:

Apjautājies, kādās stacijās bērni bijuši iepriekš un ko ir iemācījušies! Pajautā, vai bērni kādreiz ir cepuši maizi? Varbūt redzējuši, kā tiek cepta maize?

1. Sadali bērnus komandās un aicini satāties vienam aiz otra.
2. Saki un demonstrē: “Īstiem maizniekiem ir jāsagatavojas pirms cepšanas – jāuzsien priekšautu, jāuzliek cepuri! Ir jāizvēlas gatavošanai nepieciešamie produkti – šeit priekšā kastē atradīsies dažādi produkti, jums jāizvēlas tie, kas nepieciešami maizes cepšanai.” (Pastāsti bērniem, kā sauc katru produktu).
3. Pirmais spēlētājs pēc svilpes signāla apsien priekšautu (pārējie komandas bērni drikst palīdzēt), uzliek cepuri, aizskrien līdz kastei un izvēlas vienu produktu, ko var izmantot maizes cepšanā, atnes to un ieliek bļodā.
4. Nākamais spēlētājs paņem priekšautu, apsien to, uzliek cepuri un skrien pēc nākamā produkta.
5. Tā turpinās, līdz visi spēlētāji skrējuši.
6. Uzvar tā komanda, kura noskrien visātrāk un kurai nav atnests neviens lieks produkts (kāds no produktiem, kuru nevar izmantot maizes cepšanā).

JAUTĀJUMI PĀRRUNĀM:

- Vai esi kādreiz cepis maizi, varbūt kādu kūku?
- Kā Tev veicās?
- Kāda maize Tev vislabāk garšo?

SĒJĒJS, PĻĀVĒJS UN MALĒJS

NEPIECIEŠAMIE MATERIĀLI:

Materiāli nav nepieciešami

SPĒLES GAITA:

Aprunājies ar bērniem! Maizi nevar izcept bez miltiem – bet kā miltus iegūst? (*Gaidi bērnu atbildes*) No graudiem? Kā graudus? Tos iesēj, izaudzē un nopļauj. Sastāsimies visi aplī - es sākumā būšu spēles vadītājs, vēlāk kāds no jums nonāks manā vietā. Skatieties uzmanīgi, es norādīšu uz vienu no jums aplī un teikšu “Sējējs”, tad tam spēlētājam ir jārāda kustība it kā sētu graudus, tiem, kuri “Sējējam” stāv tieši blakus pa labi un pa kreisi, jārāda ar rokām it kā turētu bļodu.

Senos laikos labību pļāva ar rokām, mūsu pļāvējs būs no mūsdienām un brauks ar traktoru, tāpēc, ja es teikšu kādam “Pļāvējs”, tad tam jāiztēlojas it kā stūrētu traktoru un skaļi jārūc.

Kad esam nopļāvuši labību un dabūjuši graudus, tie ir jāsamaļ, lai iegūtu miltus. Miltus malšim dzirnavās. Ja teikšu “Malējs”, tad malējam ir jākustina rokas uz rinķi un jātēlo dzirnavas, tiem, kuri stāv malējam pa labi un pa kreisi, ir jāpaceļ abas rokas gaisā.

1. Patrenējieties spēlei! Vairāks reizes pēc kārtas norādi uz dažādiem spēlētājiem un saki “Malējs”, “Pļāvējs” vai “Sējējs”.
2. Sāciet īsto spēli. Ja kāds no spēlētājiem nespēj atcerēties vai laicīgi parādīt pareizo kustību, tas iet apla vidū un kļūst par vadītāju.

JAUTĀJUMI PĀRRUNĀM:

- Lai varētu izcept maizi, ir jāiegulda liels darbs. Vai esi dzīvē redzējis, kā sēj graudus, kā pļauj labību, kā maļ miltus?
- Jēzus sacīja, ka Viņš ir Dzīvības maize, kāda Jēzum varētu būt līdzība ar maizi, ko ēdam?

MANNA TUKŠNESĪ

NEPIECIEŠAMIE MATERIĀLI:

- pomponi dažādās krāsās (var izmantot arī dažādas krāsas bumbiņas)
- 3 bļodas

SPĒLES GAITA:

Pirms spēles pastāstiet bērniem, ka Bībelē ir aprakstīts kāds notikums, kas notika ļoti sen, bet tas ir paties. Bija kāds vīrs vārdā Mozus un Dievs viņam lika vest tautu no Ēģiptes uz īpašu Dieva sagatavotu zemi. Ceļš bija tāls un tauta vairākas reizes dusmojās uz Mozu, ka tik tālu jāiet. Dievs rūpējās par tautu un deva tautai īpašu ēdienu – mannu no debesīm. Tā esot garšojusi kā medus rausis. Ar mannu bija noklāta visa zeme, tautas uzdevums bija to salasīt. Dievs par mums rūpējas dažādos veidos. Tagad mēs varētu iztēloties, ka esam Izraēla tauta un

ši būs mūsu manna (*parādi pomponus*). Es izbēršu pomponus zemē un katrai komandai būs jāsavāc savas krāsas pomponi un jāsaliek savas komandas bļodā, kura no komandām savāks pirmā, tā būs uzvarētāja.

1. Sadali bērnus komandās, aicini bērnus izvēlēties komandu kapteiņus.
2. Veic izlozi vai kā citādi nosaki, kuras krāsas bumbiņas katrai komandai jāsavāc.
3. Iedod komandas kapteinim bļodu.
4. Dod signālu – lai spēle var sākties.
5. Pēc spēles ar aplausiem sveic uzvarētājkomandu.
6. Paskaidro - uzvara šajā gadījumā nebija tik svarīga, jo Dievs parūpējas par visiem. Aicini bērnus sasēsties pa komandām un pārrunāt, kā viņi savā dzīvē ir piedzīvojuši, ka Dievs par viņiem rūpējas!

JAUTĀJUMI PĀRRUNĀM:

- Dievs īpašā veidā parūpējās par Izraēla tautu. Kā Tu savā dzīvē esi piedzīvojis, ka Dievs par tevi rūpējas?

DAŽĀDIE TRAUKI



NEPIECIEŠAMIE MATERIĀLI:

- Lieli trauki (tik cik komandas)
- Daudz dažāda pielietojuma trauku

SAGATAVOŠANĀS:

Novelc starta līniju un katrai komandai pie starta līnijas novieto divus lielos traukus (spaiņus). Viens no katra trauku pāra ir tukšs, bet otrā atrodas noteikts skaits dažādu priekšmetu – būtu labi, ja katrā traukā atrastos vismaz divreiz vairāk priekšmetu nekā spēlētāju komandā.

SPĒLES GAITA:

1. Sadali bērnus divās vai trīs komandās.
2. Divas vai trīs komandas, kurās ir vienāds dalībnieku skaits, aicini sāniski nostāties paralēlās rindās aiz starta līnijas.
3. Pēc komandas „Aiziet!” pirmais spēlētājs paņem no trauka kādu priekšmetu un pasniedz nākamajam spēlētājam, un tā tas turpinās līdz rindas galam.
4. Kad priekšmets ir sasniedzis rindas otru galu, tas sāk savu ceļojumu atpakaļ, taču šoreiz spēlētāji to padod cits citam, pārvietojot pa aizmuguri. Tajā pašā laikā kāds cits priekšmets „ceļo” pa priekšpusi, tādējādi spēlētāji ir spiesti steigšus virzīt uz priekšu un aizmuguri.
5. Spēle ir galā, kad visi komandas priekšmeti ir pabeiguši „ceļot” uz priekšu un atpakaļ un ir novietoti otrajā traukā.

JAUTĀJUMI PĀRRUNĀM:

- Kā veicās ar uzdevuma izpildi?
- Spēlē redzējām, ka trauki ir dažādi, vai Tev ir kāds mīļākais trauks mājās – piemēram, pašam sava krūzīte vai karote?
- Kāpēc tā ir tik īpaša?

BOULINGS AR PUDELĒM

NEPIECIEŠAMIE MATERIĀLI:

- 0,5 vai 1l plastmasas pudeles līdz pusei piepildītas ar ūdeni (20 gab. katrai komandai 10)
- Tenisa bumbiņas vai citas neliela izmēra bumbas (2 gab).

SAGATAVOŠANĀS:

Novelc starta līniju katrai komandai, apmēram 3-4 metrus tālāk novieto 10 pudeles katrai komandai, izkārtotās tās līdzīgi kā redzams attēlā.



SPĒLES GAITA:

1. Aicini komandas nostāties savā vietā aiz starta līnijas.
2. Spēlētāju uzdevums ir ripināt bumbu pa zemi un censties nogāzt pēc iespējas vairāk pudeļu.
3. Katram spēlētājam ir dotas divas iespējas ripināt bumbu.
4. Pēc otrās reizes pieraksta apgāzto pudeļu skaitu un pieceļ nokritušās pudeles.
5. Tad ir nākamā spēlētāja kārta.
6. Beigās saskaita katras komandas nogāztās pudeles, uzvar tā komanda, kura apgāzusi visvairāk.

JAUTĀJUMI PĀRRUNĀM:

- Kā veicās ar uzdevuma izpildi?
- Vai zināji, ka istā boulinga spēlē tiek izmantoti ķegļi? Mēs spēlējām ar lietotām pudelēm. Interesanti, ka pat nederīgām pudelēm var atrast interesantu pielietojumu.
- Vai Tu zini vēl kādus veidus, kā pudeles izmantot?
- Kaut arī mēs cilvēki esam Dievam ļoti vērtīgi un īpaši, reizēm varam sajusties nederīgi, nepiemēroti, bet Dievam ir uzdevums katra mūsu dzīvei.

BĻODAS UN KRŪZES

NEPIECIEŠAMIE MATERIĀLI:

- Papīra šķīvīši (vismaz trīs reizes vairāk nekā spēlētāju), šķīvīšiem vienā pusē uzzīmē bļodu, otrā krūzi.
- Svilpe, pulkstenis vai telefons, ar kuru uzņemt spēles laiku.

SAGATAVOŠANĀS:

Šķīvīšus novieto uz zemes pa visu spēlei atvēlēto laukumu (lai pusei no šķīvīšiem redzamais attēls būtu krūze un otrai pusei – bļoda).



SPĒLES GAITA:

1. Sadali spēlētājus divās komandās – viena būs bļodas komanda un otra – krūzes.
2. Pastāsti bērniem, ka spēlei būs atvēlētas 4 minūtes laika. Spēlētāju uzdevums būs skriet pa laukumu un censties, lai pēc iespējas vairāk šķīvīšu būtu ar viņu komandas attēlu.
3. Krūzes komanda griež šķīvīšus, lai būtu redzamas krūzes, bļodas komanda, lai redzētu bļodas.

4. Pēc 4 minūtēm ar svilpi paziņo par spēles beigām un šķīvīšus vairs aiztikt nevar.
5. Saskaiti, uz cik šķīvīšiem redzamas krūzes un uz cik bļodas. Uzvar tā komanda, kuras attēls redzams uz vairāk šķīvīšiem.

JAUTĀJUMI PĀRRUNĀM:

- Kā jums veicās ar uzdevuma izpildi?
- Cik svarīgi tev bija uzvarēt šajā spēlē?
- Mūsu dzīvē ir gan uzvaras, gan zaudējumi. Vai, tavuprāt, Dieva mīlestība uz cilvēkiem mainās, atkarībā no cilvēka veismēm vai zaudējumiem?

TRĀPI MĒRĶĪ

NEPIECIEŠAMIE MATERIĀLI:

- Krīts, ar kuru uzzīmēt mērķi
- Ūdens baloni (Katram bērnam vismaz 3 un vēl kādi rezervei, jo var gadīties cauri)
- Papīrs un pildspalva, kur pierakstīt komandas iegūtos punktus.

SAGATAVOŠANĀS:

Novelc starta līniju, pāris metrus tālāk uzzīmē mērķi - trīs riņķus. Centrā ieraksti - 10, vidējā - 5 un ārējā lielākajā - 1. Piepildi balonus ar ūdeni un novieto katrai komandai bļodā pie starta līnijas.



SPĒLES GAITA:

1. Sadali bērnus divās komandās, aicini nostāties aiz starta līnijas.
2. Pastāsti, ka bērnu uzdevums ir mest ūdens balonus mērķī un iegūt pēc iespējas vairāk punktu, ja tiek trāpīts ārpus mērķa, punkti netiek skaitīti.
3. Spēles beigās saskaiti punktus.

JAUTĀJUMI PĀRRUNĀM:

- Kā mūsu komandai veicās spēlē?
- Šajā spēlē mūsu uzdevums bija trāpīt mērķī. Vai zini, ko nozīmē baznīcā tik bieži lietotais vārds “grēks”? Tulkojumā tas nozīmē “netrāpīt mērķī”. Kā Tu jūties, kad kādā spēlē neveicas vai zaudē?
- Ir skumji zaudēt, bet daudz skumjāk ir, kad nepildām Dieva doto uzdevumu un grēkojam.

LĒNĀK BRAUKSI, TĀLĀK TIKSI

NEPIECIEŠAMIE MATERIĀLI:

- Krīts, ar kuru novilkst starta līniju.

SAGATAVOŠANĀS:

Vienā telpas galā novelc starta līniju.

SPĒLES GAITA:

1. Izvēlies vienu spēles vadītāju, aicini viņu nostāties laukuma vienā galā ar seju pret sienu.
2. Pārējie dalībnieki nostājas pie starta līnijas.
3. Spēles vadītājs skaļi sauc: "Lēnāk brauksi, tālāk tiksi."
Pa to laiku spēles dalībniekiem jācenšas pēc iespējas vairāk pavirzīties uz priekšu. Kad sauciens izskanējis, saucējs ātri apgriežas un, ja pamana kādu vēl kustamies, tūlīt raida to atpakaļ aiz starta līnijas.
4. Spēles vadītājs sauc atkal. Kurš pirmais aizklūst līdz saucējam un to aizskar, tas ir uzvarējis un stājas viņa vietā.

JAUTĀJUMI PĀRRUNĀM:

- Kā veicās spēlē?
- Vai bija viegli laicīgi apstāties, kad vadītājs paskatījās?
- Vai ir viegli ievērot spēles noteikumus?
- Kā Tev izdodas ar noteikumu ievērošanu mājās, skolā, bērnudārzā?

IZPLETNIS

NEPIECIEŠAMIE MATERIĀLI:

- Spēle "izpletnis" - var iegādāties veikalā vai pagatavot kaut ko līdzīgu, sašujot kopā audumu, atstājot vidū nelielu caurumu
- plastmasas bumbiņas.



SPĒLES GAITA:

1. Aicini bērnus sastāties aplī, lai katram ir vieta, kur pieturēties pie izpletņa.
2. Aicini bērnus pacelt izpletni tik augstu, cik vien iespējams, tad pietuities, pamēģināt vilņot izpletni.
3. Saki, ka pēc brīža uz izpletņa novietosi bumbiņas, bērnu uzdevums būs kustināt izpletni tā, lai bumbiņas nokļūtu izpletņa vidū un izkristu cauri vidējam caurumam. Ja bumbiņas nokrīt uz zemes no ārmalām, novieto tās atpakaļ uz izpletņa.
4. Saki, ka šajā spēlē nebūs viens uzvarētājs, ir svarīgi darboties kopā, lai paveiktu uzdevumu.

JAUTĀJUMI PĀRRUNĀM:

- Cik viegli bija veikt uzdevumu?
- Cik viegli to būtu paveikt vienam pašam?
- Cik svarīga bija sadarbība? Līdzīgi kā spēlē mums bija vajadzīgs komandas biedru atbalsts un sadarbība, arī dzīvē tā ir svarīga. Arī ticības dzīvē ir svarīgi būt kopā ar citiem cilvēkiem – tāpēc arī ir baznīca, draudze un svētdienskola, lai mēs, viens otru atbalstot, ticētu un pagodinātu Dievu.